|  |  |
| --- | --- |
| dual­Disciplina: ARQC | ATIVIDADE ENTREGA – 2022\_1 |
| Observações: atividade em trio | Professor: Eduardo Verri |
| Nome RA | |

QUESTÕES:

1. Desenhe um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
2. O que é a CPU?

Central Processing Unit, ou unidade de processamento central. É a peça que chamamos de processador, que atua em conjunto com a memória RAM para processar as funções que chegam até ele, por isso é conhecido como cerebro do computador, podendo ter vídeo íntegrado, memória cache e diversos núcleos de processamento e várias threads.

1. O que a ULA?

Do inglês Arithmetic Logic Unit, ou Unidade Lógica e Aritimética, é um circuito digital responsável pela implementação das operações lógicas (NOT, AND, OR, XOR ) e aritméticas (geralmente adição, subtração, multiplicação, divisão, dependendo do microprocessador). Em geral, o resultado de uma operação é armazenado no acumulador uma das peças importantissíma da CPU.

1. O que são os registradores, para que servem, onde se localizam?

Os registradores são outros componentes da CPU, atuam como memórias de rápido acesso e de tamanhos limitadas, guardando registros para o processador pocessá-los. Normalmente guardam informações de comandos, endereços e dados temporáriamente. Temos vários tipos de registradores:

* Contador de Instruções (CI) / Contador de Programa (PC - Program Counter);
* Registrador de Instrução (RI);
* Registrador de Endereços (REM);

1. Quais são os tipos de memórias e qual a finalidade de cada uma delas: RAM, ROM, Eprom, Flash, memória de massa.

RAM ->

1. O que é o DMA, para que serve, como funciona?
2. O que é o CS – Chip select?
3. O que é o adress bus e o data bus?
4. Pesquisa sobre a arquitetura do processador I5 e do I7, qual seu fabricante, início de fabricação, principais características.
5. O que é um processador dual core e quad core? Dê exemplos.
6. O que são Threads? Dê um exemplo de utilização
7. Qual o uso da memória CACHE?

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.

Resposta suscintas e objetivas. Como se você tivesse que preparra uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta e deve ajustar o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados.